

**Аннотация рабочей программы  
по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн»**

| Наименование дисциплины                              | Компьютерная графика   |
|--|--|
| Место дисциплины в ООП, индекс дисциплины            | Вариативная часть<br>Б1.В.ДВ.07.02   |
| Общая трудоемкость                                   | 2 зачетные единицы, 72 часа  |
| Семестр изучения                                     | 7  |
| Форма итогового контроля знаний                      | Зачет  |
| Цель и задачи изучения дисциплины                    | <p><b>Цель освоения дисциплины:</b> обеспечение приобретения знаний и умений по применению методов компьютерной графики и дизайна.</p> <p><b>Задачи дисциплины:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- изучение основных направлений развития информатики в области компьютерной графики;</li> <li>- формирование знаний об особенностях хранения графической информации;</li> <li>- освоение обучающимися методами компьютерной геометрии, растровой, векторной и трехмерной графики;</li> <li>- изучение особенностей современного программного обеспечения, применяемого при создании компьютерной графики;</li> <li>- формирование навыков работы с графическими библиотеками и в современных графических пакетах и системах.</li> </ul> |
| Содержание дисциплины                                | <p>Тема 1. Основные понятия компьютерной графики.</p> <p>Тема 2. Кодирование графической информации.</p> <p>Тема 3. Растровая графика. Средства и методы обработки.</p> <p>Тема 4. Векторная графика. Средства и методы обработки.</p> <p>Тема 5. Моделирование в компьютерной графике.</p>  |
| Используемые инструментальные и программные средства | Учебная основная и дополнительная литература, электронные ресурсы, Интернет - источники  |
| Формы промежуточного контроля знаний                 | Тестовые задания, контрольные задания, доклады   |