

**Аннотация  
рабочей программы дисциплины  
Б1.В.05 «Мультимедиа технологии»**

**Цели и задачи дисциплины:**

Цель освоения дисциплины «Мультимедиа технологии»: является формирование у обучающихся представлений о сущности и функциях современных мультимедиа систем и технологий, их месте и роли в системе информационных систем и технологий, овладение практическими навыками эффективного использования мультимедиа технологий в условиях решения реальных практических задач.

**Задачи дисциплины:**

- сформировать представление о мультимедиа, как о неотъемлемой части современной цивилизации, активно влияющей на развитие человечества в целом
- научить ориентироваться в огромном разнообразии программных средств, используемых для создания мультимедиа
- освоение принципов создания мультимедийных продуктов;
- приобретение практических навыков подготовки видеоматериалов для различных сфер применения.

**Место дисциплины в структуре ОПОП ВО:**

Учебная дисциплина «Мультимедиа технологии» относится к дисциплинам вариативной части блока Б1 и ориентирована на обучающихся, имеющих начальную подготовку в рамках дисциплин: «Информационные технологии», «Базы данных», «Компьютерная геометрия и графика», «Информационная теория управления».

Дисциплина может быть использована при изучении дисциплин: «Автоматизация проектирования информационных систем», «Web-программирование в информационных системах».

**Планируемые результаты обучения по дисциплине:**

Задача профессиональной деятельности	Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
Выполнение работ по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем	ПК-2 Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем и ресурсов для различных прикладных областей	ПК-2.1 Знать: устройство и функционирование современных ИС, возможности типовой ИС, методы моделирования бизнес-процессов в ИС.	Знает: инструментальные средства создания Web-сайтов
		ПК-2.2 Уметь: тестировать ИС и ее модули, устанавливать необходимое программное обеспечение, устанавливать и настраивать оборудование.	Умеет - использовать инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов; - использовать возможности управления мультимедиа, представленные языками

			программирования высокого уровня
		ПК-2.3 Иметь навыки определения необходимых изменений в ИС, оценки влияния изменений на функциональные и нефункциональные характеристики ИС.	Владеет: - навыками рабочего проектирования мультимедийных объектов; - навыками обработки мультимедийной информации; - инструментальными средствами создания и модификации мультимедийных объектов;
Обеспечение функционирования информационных систем и баз данных, предотвращение потерь и повреждений данных	ПК-6 Способен использовать современные информационные системы для решения практических задач	ПК-6.1 Знает классификацию программных средств и возможности их применения для решения практических задач.	Знает: - теоретические основы преобразования аналоговой информации в цифровую и наоборот; - основные типы и форматы файлов растровой и векторной графики; - основные технологии получения обработки цифрового аудио и видео; - подходы к созданию анимации и её основные виды;
		ПК-6.2 Умеет находить и анализировать техническую документацию по использованию программного средства, выбирать и использовать необходимые функции программных средств для решения конкретной задачи.	Умеет: - разрабатывать мультимедиа продукты; - создавать и редактировать элементы мультимедиа; - создавать презентации, содержащие элементы мультимедиа; - размещать мультимедиа продукты в сети Internet
		ПК-6.3 Владеет навыками анализа технической документацию по использованию программного средства, выбора и использования необходимых функции программных средств для решения конкретной задачи,	Владеет: современными инструментальными средствами создания, модификации и просмотра мультимедийного продукта

		описания методики использования программного средства.	
--	--	--	--

**Общая трудоемкость дисциплины:** составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

**Структура дисциплины:** Тема 1. Теоретические основы мультимедиа. Тема 2. Компьютерная графика. Тема 3. Работа со звуком. Тема 4. Цифровое представление звуковых сигналов. Тема 5. Видеосреда мультимедиа. Тема 6. Технологии конструирования данных для мультимедиа приложений.

**Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестации:**

Код контролируемого индикатора освоения компетенции	Наименование оценочного средства для проведения текущей аттестации	Наименование оценочного средства для проведения промежуточной аттестации
ПК-2.1, ПК-2.2, ПК-2.3	Опрос, тестовые задания, практические работы	зачет
ПК-6.1, ПК-6.2, ПК-6.3	Опрос, тестовые задания, практические работы	зачет